

**DOKUZ EYLÜL ÜNİVERSİTESİ**  
**REKTÖRLÜK KUPASI**  
**BASKETBOL**  
**TURNUVASINA KATILAN TAKIMLAR**

<b>KADINLAR (3*3)</b>	<b>ERKEKLER</b>
1- HUKUK FAKÜLTESİ	1- DENİZCİLİK FAKÜLTESİ
2- İŞLETME FAKÜLTESİ	2- DIŞ HEKİMLİĞİ FAKÜLTESİ
3- MİMARLIK FAKÜLTESİ	3- HUKUK FAKÜLTESİ
4- MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ	4- İKTİSADİ VE İDARİ BİLİMLER FAKÜLTESİ
5- NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK.	5- İŞLETME FAKÜLTESİ
6- İZMİR MESLEK YÜKSEK OKULU	6- MİMARLIK FAKÜLTESİ
	7- MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
	8- NECAT HEPKON SPOR BİLİMLERİ F.
	9- TIP FAKÜLTESİ
	10- VETERİNER FAKÜLTESİ
	11- İZMİR MESLEK YÜKSEKOKULU

**REKTÖRLÜK KUPASI ERKEKLER BASKETBOL MÜSABAKA KURALLARI:**

- 1- Bu turnuva üniversitemiz öğrencileri arasındaki dostluk ve kardeşliği pekiştirmek ve öğrencilerin tanışarak kaynaşmalarını sağlamak amacıyla yapılır.
- 2- Bu turnuvada 2023 / 2024 yılına ait öğrenci kimlik kartı veya öğrenci belgesi sporcunun lisansı olarak kabul edilir.
- 3- Turnuva Fair-Play çerçevesinde yapılır. İhlali halinde tertip komitesi yetkilerini kullanır.
- 4- Tertip komitesi gereği halinde müsabakayı iptal veya takımları turnuvadan ihraç edebilir. Turnuvada tertip komitesi her türlü karar verme yetkisine sahiptir.
- 5- Turnuva süresince bir takım mensubu oyuncuların diğer takımlarda oynaması yasaktır. Tespiti halinde takımlar ihraç edilir.

- 6- Takımların müsabaka saatinden en az 30 dakika önce hazır bulunması gerekir. Takımlar müsabakanın başlangıç saatinden en geç 10 dakika öncesinde sahada hazır bulunmalıdır.
- 7- Oyun süresi: 10'ar dakikalık 4 periyot halinde oynanır. İkinci ile üçüncü periyot arasında 15 dakikalık devre arası verilir.
- 8- Takımlar sahaya en fazla 12 kişilik kadro ile çıkarlar 2X5 Kişi ile oynanır.
- 9- Erkeklerde maçlar eleme usulüne göre oynanacaktır.
- 10- Bir takım maç süresince sınırsız oyuncu değişikliği yapma hakkına sahiptir.
- 11- Takımlar kendi formalarıyla müsabakaya çıkarlar.
- 12- Formalar ilgili Fakülte, Yüksekokul ve Meslek Yüksekokulu tarafından karşılanacaktır. Şort ve ayakkabıyı oyuncu kendi getirecektir.
- 13- Turnuva müsabaka konuları ve yönetmelikleri konusunda doğabilecek sorunlarda tertip komitesi tek yetkilidir.
- 14- Her takımın başında; Fakülte veya Yüksekokulun sorumlu personeli bulunması gerekmektedir.
- 15- Müsabakalarda Uluslararası Basketbol Oyun Kuralları geçerlidir.

**Tertip Komitesi :**

**Öğr. Gör. Fırat ÖZDALYAN 0 536 472 92 85**  
**Gökhan ÖZKAN 0 232 412 16 60**  
**Ali Sabahattin SAYGIN 0232 412 16 60**

**Tüm Müsabakalar Dokuzçesmeler Spor Salonunda oynanacaktır.**

**REKTÖRLÜK KUPASI ERKEK BASKETBOL MAÇ PROGRAMI****1.TUR MAÇLARI**

	TARİH	SAAT	TAKIMLAR	SONUÇ
1.MAÇ	29.04.2024	11.00	DENİZCİLİK FAK.-MÜHENDİSLİK FAK.	
2.MAÇ	29.04.2024	13.00	İZMİR MYO-HUKUK FAK.	
3.MAÇ	29.04.2024	15.00	TIP FAK.-DİŞ HEKİMLİĞİ FAK.	
4.MAÇ	30.04.2024	11.00	VETERİNER FAK.-İKTİSADI VE İDARİ BİL.FAK.	
5.MAÇ	30.04.2024	13.00	MİMARLIK FAK.-İŞLETME FAK.	
6.MAÇ	30.04.2024	15.00	NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK. (BAY)	

**2.TUR ve FİNAL MAÇLARI**

	TARİH	SAAT	TAKIMLAR	SONUÇ
7.MAÇ	02.05.2024	11.00	1.MAÇIN GALİBİ-2.MAÇIN GALİBİ	
8.MAÇ	02.05.2024	13.00	3.MAÇIN GALİBİ-4.MAÇIN GALİBİ	
9.MAÇ	02.05.2024	15.00	5.MAÇIN GALİBİ-NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK.	
10.MAÇ	03.05.2024	11.00	9.MAÇIN GALİBİ-8.MAÇIN GALİBİ (ÜÇÜNCÜLÜK)	
11.MAÇ	03.05.2024	13.00	7.MAÇIN GALİBİ (BAY)	
12.MAÇ	06.05.2024	13.00	10.MAÇIN GALİBİ-11.MAÇIN GALİBİ (FİNAL)	

**REKTÖRLÜK KUPASI KADINLAR 3\*3 BASKETBOL MÜSABAKA KURALLARI**

- 1- Takımlar en fazla 12 sporcu ile katılabilirler.
- 2- Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır. Isınma süresi 3 dakikadır.
- 3- Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.
- 4- Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır. Yayın içinden atılan her şut için 1 puan(1 sayı) verilecektir. Yayın dışından atılan her şut için 2 puan (2 sayı) verilecektir. Her başarılı serbest atış 1 puan (1 sayı) verilecektir.
- 5- Nizami oyun süresi 10 dakikalık bir periyottan oluşur. Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulacaktır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılacaktır.(hücum takımın ellerine geçer geçmez).
- 6- Nizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.
- 7- Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan takım müsabakayı kazanır.
- 8- Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 oyuncu oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder.
- 9- Bir takım oyun süresi bitmeden sahayı terk eder veya tüm oyuncular sakatlık veya diskalifiye nedeni ile oyun dışı kaldığında müsabakayı kendiliğinden yenilgi ile kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda, yenen takım müsabaka skoru veya hükmen yenilgi seçeneklerinden birini seçer, her iki durumda da kendiliğinden yenilen takımın sayısı 0 olarak belirlenir.
- 10-Bir takım 6. Takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.
- 11-Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.
- 12-Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.
- 13-7,8 ve 9 takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. Ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır.

- 14-**Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir, sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir. NOT: Hücum faulü sonrasında serbest atışlar verilmeyecektir
- 15-**Başarılmış bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç) - Sayı yiyen takımdan bir oyuncu yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.
- 16-**Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç) - Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edecektir. - Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
- 17-**Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.
- 18-**Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncularını arasında topun alınıp verilmesi.
- 19-**Bir oyuncunun yayın arkasında olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.
- 20-**Oyulanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir. Eğer sahada bir şut saati bulunuyorsa, bir takım 12 saniye içinde şut denemelidir. Şut saati hücum oyuncularının ellerine geçtiği anda çalıştırılmalıdır. NOT: Eğer sahada bir şut saati yoksa ve takım yeterince potaya hamle yapmıyorsa hakem 5 saniye sayarak takıma uyarı verebilir.
- 21-**Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adı attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değildirler. Antrenörler yada idareciler oyuna müdahale etmeden kendilerine ayrılan bench'de oturup mola aralarında oyuncularını ile iletişim kurabilirler. Oyuna müdahale edildiği takdirde takım aleyhine teknik faul cezası verilebilir.
- 22-**Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.
- 23-**Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır. NOT: Mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenebilir.

**Tertip Komitesi :**

**Öğr. Gör. Fırat ÖZDALYAN 0 536 472 92 85**  
**Gökhan ÖZKAN 0 232 412 16 60**  
**Ali Sabahattin SAYGIN 0232 412 16 60**

**Tüm Müsabakalar Dokuzçesmeler Spor Salonunda oynanacaktır.**

**REKTÖRLÜK KUPASI KADINLAR 3\*3 BASKETBOL MAÇ PROGRAMI**

	TARİH	SAAT	TAKIMLAR	SONUÇ
1.MAÇ	07.05.2024	10.00	İZMİR MYO-NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK	
2.MAÇ	07.05.2024	10.30	MİMARLIK FAK.-İŞLETME FAK.	
3.MAÇ	07.05.2024	11.00	HUKUK FAK.-MÜHENDİSLİK FAK.	
4.MAÇ	07.05.2024	11.30	İŞLETME FAK.-İZMİR MYO.	
5.MAÇ	07.05.2024	12.00	MÜHENDİSLİK FAK.-NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK.	
6.MAÇ	07.05.2024	12.30	HUKUK FAK.-MİMARLIK FAK.	
7.MAÇ	07.05.2024	13.00	İZMİR MYO.-MÜHENDİSLİK FAK.	
8.MAÇ	07.05.2024	13.30	İŞLETME FAK.-HUKUK FAK.	
9.MAÇ	07.05.2024	14.00	NECAT HEPKON SPOR BİLİMLER FAK.-MİMARLIK FAK	
10.MAÇ	07.05.2024	14.30	HUKUK FAK.-İZMİR MYO.	
11.MAÇ	07.05.2024	15.00	MİMARLIK FAK.-MÜHENDİSLİK FAK.	
12.MAÇ	07.05.2024	15.30	NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK.-İŞLETME FAK.	
13.MAÇ	07.05.2024	16.00	İZMİR MYO.-MİMARLIK FAK.	
14.MAÇ	07.05.2024	16.30	HUKUK FAK.-NECAT HEPKON SPOR BİL.FAK.	
15.MAÇ	07.05.2024	17.00	MÜHENDİSLİK FAK.-İŞLETME FAK.	